

九州文化学園小中学校 IT カリキュラム表

月	週数(年間通して)	4月			5月				6月				7月				9月				10月				11月				12月			1月			2月			3月			時数							
		1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3		1	2	3				
IT G1	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワー チャレンジ					ロイノートの使い方 Viscuitでプログラミング					Hour of codeを使ってみよう Scratch JRを使った プログラミング					Viscuitで教科復習					Scratch Jr を使おう Viscuit 応用編 ITリテラシー									Scratch Jr 応用編 Viscuit 発展編 ITリテラシー													30			
IT G2	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					Scratch JRを使った プログラミング Clipsを使った映像制作					Hour of codeを使ってみよう スプリングンを使おう					スプリングンで教科横断授業 タイピングをしよう					スプリングンを活用した作品制作 Viscuitを応用した作品作り ITリテラシー									keynoteを使おう(プレゼンテーション) スプリングンで教科横断授業 ITリテラシー													30			
IT G3	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					keynoteで図鑑作り スプリングンで教科横断授業					スプリングンで教科横断授業 タイピングをしよう ITリテラシー					keynoteでプレゼンテーション タイピングをしよう					ネット検索を活用しよう タイピングをしよう ITリテラシー									iMOVEで映像制作 スプリングンで教科横断型授業 ITリテラシー													30			
IT G4	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					スプリングンで理科・社会作品制作 タイピングをしよう ITリテラシー					スプリングンで理科・社会・国語作品制作 タイピングをしよう ITリテラシー					スプリングンで理科・社会・国語作品制作 タイピングをしよう ITリテラシー					Scratchの使い方・ゲームを作ろう タイピングをしよう ITリテラシー																					30				
IT G5	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					Scratchで応用作品制作 タイピングをしよう ITリテラシー プレゼンテーション					スプリングンで作品制作 プレゼンテーション ITリテラシー					スプリングン教科横断作品制作 映像作品制作 ITリテラシー プレゼンテーション																												30		
IT G6	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					Minecraft Educationの基本 Minecraftカップ作品制作 プレゼンテーション					スプリングンで教科横断型 授業 ITリテラシー					耐荷重コンテスト 「箸で構作り」 プレゼンテーション ITリテラシー					Minecraftで卒業制作 ITリテラシー プレゼンテーション																								30	
IT G7	ICTリテラシー		マシュマロチャ レンジ ペーパータワー チャレンジ					PCの基礎知識を知ろう ITリテラシー 検索の練習 タイピングの練習					Excel・PowerPointを使おう Hour of codeを使ってみよう Scratch3.0を使ってみよう タイピングの練習 プレゼンテーション					Minecraft Educationの基本 ITリテラシー					Minecraft Educationの応用 Scratch3.0で応用作品作り タイピングの練習 プレゼンテーション																								30	
IT G8	ICTリテラシー		マシュマロチャ レンジ ペーパータワー チャレンジ					Minecraft Educationの応用 Minecraftカップ作品制作 プレゼンテーション					Excelを使ってみよう Microsoft発展 ITリテラシー 生成AI活用					ICT活用探究活動 教科横断型授業 生成AI活用 Excel分析・統計					Scratch3.0-機械学習- 調べ学習-もの始まりを調べよう- ITリテラシー プレゼンテーション																								30	
IT G9	ICTリテラシー		マシュマロ チャレンジ ペーパータワー チャレンジ					さらにExcelを使ってみよう 関数を使った応用 ITリテラシー					Googleアプリの活用 ネットリテラシー プレゼンテーション					コーディング学習 生成AI活用 分析・統計					耐荷重コンテスト 「箸で構作り」 ITリテラシー プレゼンテーション									コーディング学習 学校紹介Webサイト 学校紹介映像制作 プレゼンテーション																30