2023　九州文化学園小中学校　IT　カリキュラム表

月		4月			5月				6月				7月				9月				10月				11月				12月			1月			2月			3月			時数
週数	備考（年間通して）	1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	
IT G1	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		アリロでプログラミング				Hour of codeを使ってみよう Scratch JRを使った　プログラミング								Viscuitを使ってみよう				ScratchJrを使おう Viscuit　応用編 ITリテラシー											ScratchJr　応用編 Viscuit　発展編 ITリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G2	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		Scratch JRを使ったプログラミング				Hour of codeを使ってみよう スプリンギンを使おう								スプリンギンを使おう タイピングをしよう				スプリンギンを活用した作品制作 Viscuitを応用した作品作り ITリテラシー											keynoteを使おう スプリンギンで教科横断授業 ITリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G3	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		keynoteで図鑑作り スプリンギンで理科作品制作				スプリンギンで理科作品制作 タイピングをしよう ＩＴリテラシー								keynoteを使おう タイピングをしよう				ネット検索を活用しよう タイピングをしよう ITリテラシー											自己紹介ビデオを制作しよう スプリンギンで教科横断型授業 ITリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G4	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		スプリンギンで理科・社会作品制作 タイピングをしよう ＩＴリテラシー												スプリンギンで理科・社会・国語作品制作 タイピングをしよう ＩＴリテラシー															Scratchの使い方・ゲームを作ろう タイピングをしよう ＩＴリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G5	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		Scratchで応用作品制作 タイピングをしよう ＩＴリテラシー												Scratchで応用作品作り スプリンギンで作品制作 タイピングをしよう ＩＴリテラシー															映像作品制作 ＩＴリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G7	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		PCの基礎知識を知ろう ITリテラシー 検索の練習				Excel・PowerPointを使おう Hour of codeを使ってみよう タイピングの練習								Scratch3.0を使ってみよう タイピングの練習				chromeMusicLabで音楽作成 ITリテラシー				Scratch3.0で応用作品作り タイピングの練習															30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G8	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		Excelを使ってみよう ITリテラシー				Scratch3.0を使ってみよう ドット絵・ロゴマーク作り タイピングの練習								Hour of codeを使ってみよう				Scratch3.0-機械学習- ICTリテラシー　検索の力 タイピング											ArtecRoboを活用しよう 調べ学習-ものの始まりを調べよう- ITリテラシー									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				
IT G9	ICTリテラシー		マシュマロチャレンジ ペーパータワーチャレンジ		さらにExcelを使ってみよう 関数を使った応用 ITリテラシー				Googleアプリの活用 ネットリテラシー タイピングの練習								P５.Jsでコードを理解しよう タイピングの練習				３DCADで作品作り Webサイトの作成 ビジネスアイデアを考えよう								学校紹介Webサイト 学校紹介映像制作									30
			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1				